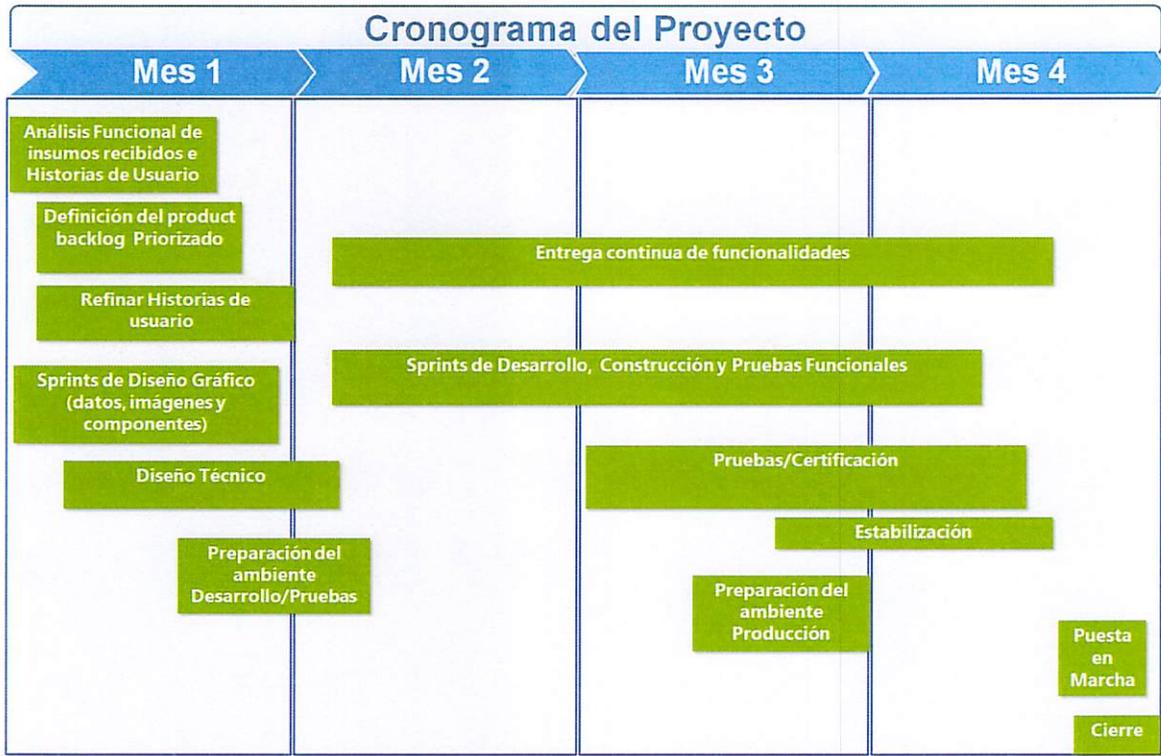
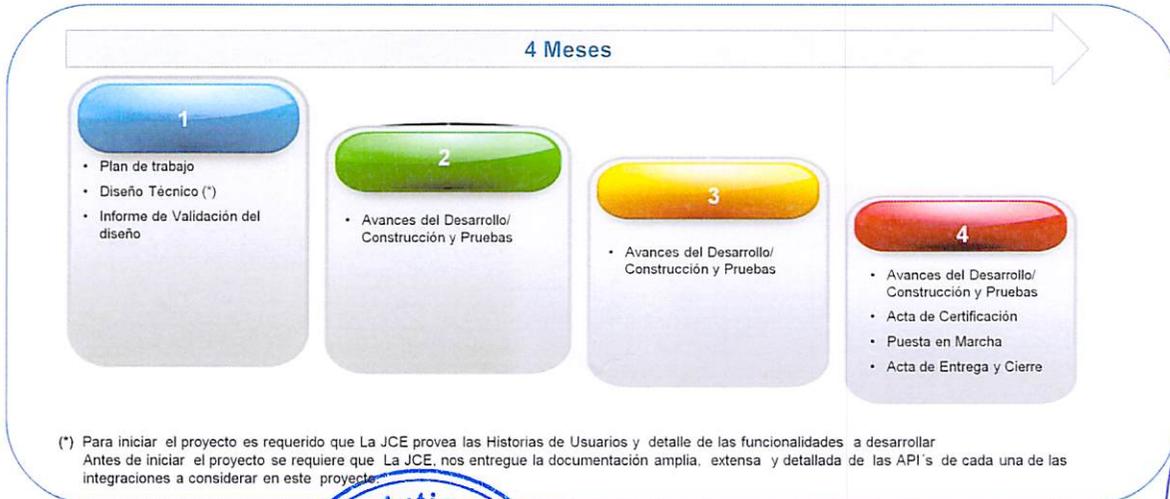


Cronograma de Trabajo



Entregables



SERVI-TEC, se compromete a entregar con la finalización de cada iteración o sprint al equipo designado por La JCE, de un (1) Informe de Progreso contentivo de los avances, con la siguiente información:

- Cantidad de historias de usuario planificadas y ejecutadas en el sprint, su estado y observaciones
- Descripción del Entregable
- Reporte de pruebas realizadas
- Bloqueo/impedimentos
- Priorización del backlog de la próxima iteración
- Cambios e impases presentados e impacto de los mismos dentro del sprint

Marco metodológico

Nuestro servicio de Fábrica de Software consiste en un proceso de diseño, desarrollo, pruebas e implementación de soluciones de software, que ofrecemos bajo un concepto de consultoría integral, donde:

- Brindamos la gestión completa del ciclo de vida de los elementos y componentes de Software
- Utilizamos metodologías probadas exitosamente en múltiples proyectos y servicios,
- Contamos con un excelente equipo de profesionales altamente especializados en distintas tecnologías.

Ofrecemos un servicio flexible:

- Procesos probados y exitosos
- Procesos de aseguramiento de calidad
- Herramientas de control y seguimiento
- Flexibilidad en la capacidad de nuestra fabrica: pequeños proyectos, medianos, grandes proyectos, soluciones empresariales, desarrollos móviles
- Precios competitivos
- Garantía de todas nuestras soluciones de software.

Nuestro modelo operativo está basado principalmente en agilismo (Scrumban).

Scrumban

Scrumban es una metodología para gestionar proyectos, que combina las mejores características que tienen el marco de trabajo Scrum y el método Kanban, con la finalidad de obtener mejores y más rápidos resultados.

Del método kanban aprovecha el proceso de mejora continua, que permite a los equipos observando en un tablero los flujos de trabajo, optimizar los procesos de producción al identificar los cuellos de botella



CORPORACIÓN CONSULTTEC PANAMÁ S.A.
RUC. 2617500-1-836195 DV. 20

para resolverlos de inmediato. Mediante el método de extracción se controla el flujo de trabajo y sólo se permite avanzar cuando se ha completado la última tarea de la lista.

Scrumban, al combinar la eficacia del Scrum con la eficiencia del kanban, logra que los equipos sean más flexibles e incrementen su capacidad para adaptarse y cambiar según las necesidades de la producción, de modo que facilita enormemente el desarrollo de los proyectos. Igualmente, este método ayuda a tomar decisiones sobre cuáles son las tareas prioritarias o cuánto trabajo se puede hacer en un sprint, a identificar las tareas atrasadas y en qué estado de ejecución se encuentran.

Para el servicio de desarrollo de software propuesto en la presente oferta técnica, se empleará un marco de trabajo con metodologías Ágiles, que permita manejar entregables cortos con desarrollos incrementales e iterativos. Partiendo del marco de trabajo SCRUM, la planificación se realizará de forma iterativa e incremental.

Trabajamos con una combinación de tableros Kanban con herramientas automatizadas: Jira y a su vez ejecutamos la metodología Scrum con cada una de sus ceremonias.

Sprint de Trabajo

Un sprint es un periodo de tiempo fijo en el que se ejecutan las actividades por parte del equipo de trabajo y se realizan las ceremonias que propone esta forma de trabajar.

La duración de un Sprint está determinada por el periodo mínimo en que el equipo de desarrollo puede generar valor a través de un incremento determinado. El Sprint es una iteración definida (time boxed) que sirve al desarrollo iterativo e incremental.

La duración del Sprint se determina por un horizonte de planning aceptable, determinado por el propio equipo Scrum junto al Product Owner. No hay fases en Scrum, sólo Sprints.

Un Sprint normal tendría los siguiente **eventos o ceremonias**:

- El Sprint Planning al comienzo del Sprint
- Daily Scrums a diario
- Un Sprint Review al final del Sprint para inspeccionar el incremento realizado.
- Y, finalmente, una Retrospectiva para inspeccionar el equipo y levantar mejoras que se apliquen en el siguiente Sprint.
- Adicionalmente incorporamos también una reunión de Grooming o Refinement, que sirve para, dentro del Sprint, afinar y aclarar ciertas historias de usuario que pudieron quedar pendientes durante el Sprint Planning.

